



La logica di TETRAPYRAMIS®

Allenamenti per il 4° Campionato Studentesco di Giochi Logici

Anno scolastico 2016/17

Numero 5

Gioco	Pagina	Gioco	Pagina
Alberi	24	Kropki	11
Battaglia navale	16	Labirinto magico	3
Camping	5	Monete	17
Campo minato	23	Percorso a pois	14
Costellazioni	25	Percorso puntato	15
Facile come l'ABC	2	Piramide	6
Fari	7	Ponti	18
Fourbidden	26	Repulsione	12
Futoshiki	20	Rettangoli	22
Galassie	27	Termometri	13
Grattacieli	21	Trilogia	19
H ₂ O	4	Yin yang	9
Hitori	8	Caccia ai fantasmi	28
Kakuro	10	<i>Soluzioni</i>	31

© 2016/17 TETRAPYRAMIS® di Alberto Fabris. Tutti i diritti riservati. È vietata la riproduzione, anche parziale, con qualsiasi mezzo, senza il consenso scritto dell'Autore.

Facile come l'ABC

Istruzioni

Inserite nella griglia le lettere A, B, C. Ogni lettera compare una e una sola volta in ogni riga e colonna, e alcune caselle rimarranno vuote. Le lettere esterne indicano quale lettera viene vista per prima da quella direzione.

Esempio

		B		B	
					C
C					

Soluzione

		B		B	
A	B	C			
		C	A	B	
B	A			C	C
C			B	A	
C					

1

			A		
					C
C					
B					C
					C
		A	C		A

2

	A			A		
B						
B						C
B						
						B
A						
			B	B		A

3

			A		
C					
					C
					C
A					
A					C
	C	C	B		B

4

		A		A		
B						A
B						
A						
A						C
						A
						C
		C	B		C	C

